# Quiz Cage of Death

## Anforderungen

* Anmeldung mit E-Mail und Nickname
* Spieler A fordert Spieler B heraus
  + Mit Nickname
  + E-Mail wird versendet und Benachrichtigung in der Anwendung
* Fragenkategorie auswählen (Spieler B)
* Frage mit Antwortmöglichkeiten
  + 3 Fragen mit jeweils 4 Antwortmöglichkeiten
  + 20 Sekunden Zeit pro Frage, sonst falsch
  + Feedback ob Antwort richtig
* Runde Ende Dialog
  + Mail an Spieler A
  + Übersicht über beendete Runde (mit und ohne Ergebnisse)
* Rundenabschlussdialog
  + Nach 5 Runden
  + Gesamtspielergebnis
* Herausforderungsübersichtsdialog
  + Laufende Duelle

## Slices

### Dialog Anmelden

* Registrieren
* Login
  + Anmeldedaten überprüfen
  + Zum Herausforderungsübersichtsdialog wechseln

### Dialog Herausforderungsübersicht

* Refresh
  + Laufende Herausforderungen aus der Datenbank laden
* Herausforderung öffnen
  + Zum Herausforderungsdialog wechseln
* Neue Herausforderung
  + E-Mail aus der Datenbank lesen, bei Fehler Abbruch
  + Herausforderungsnachricht per E-Mail verschicken
  + Herausforderung in Datenbank vermerken.

### Dialog Herausforderung

* Weiter Spielen
  + Fall 1: Aktiver Spieler darf Kategorie bestimmen.
    - Kategorien aus DB laden
    - Kategorieauswahldialog öffnen
  + Fall 2: Anderer Spieler hat Kategorie bereits bestimmt.
    - Fragen aus Spielstand laden
    - Fragendialog öffnen
* Zurück
  + Herausforderungsübersichtsdialog anzeigen

### Dialog Kategorieauswahl

* Kategorie auswählen
  + Fragen zur Kategorie laden
  + Fragendialog anzeigen
  + Im Spielstand speichern

### Dialog Fragen anzeigen

* Frage beantworten
  + Im Spielstand speichern
  + Fall 1: beantwortete Fragen < 3
    - Fragendialog mit nächster Frage anzeigen
  + Fall2: beantwortete Frage == 3
    - E-Mail versenden
    - Zurück zum Dialog Herausforderung

## Fragen

* Soll man auf Dialogebene die Ressourcen berücksichtigen bzw. einzeichnen?

## Erkenntnis

* Diesmal keine.